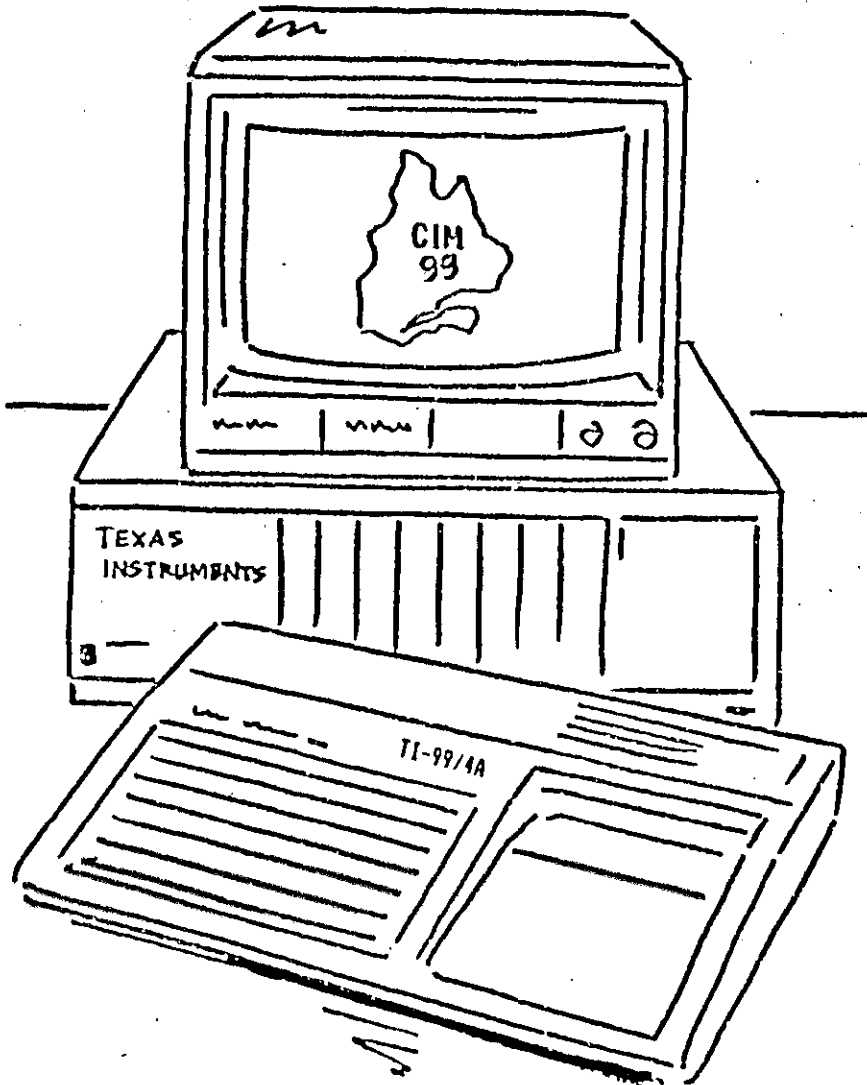
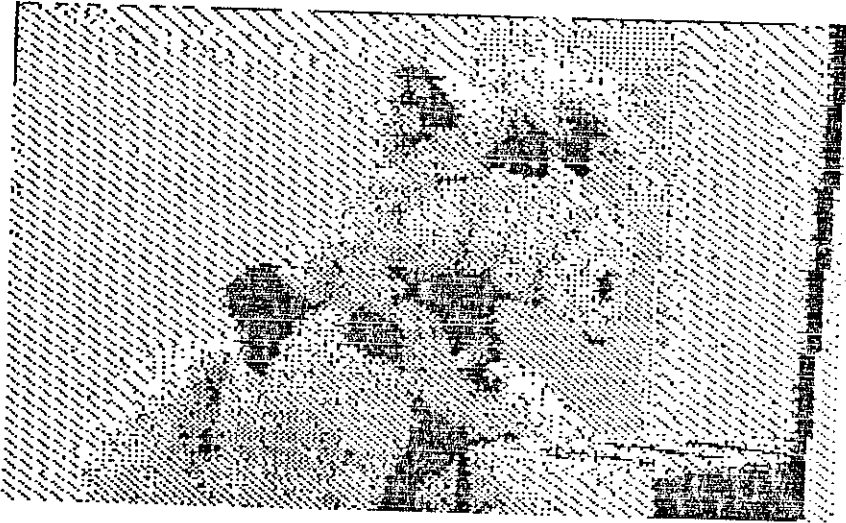


CIM 99

CLUB INFORMATIQUE
MONTREAL





La carte
HFDC
est enfin arrivée!

Le BBS s'équipe
d'un 20 Mess...

TEXT LINK sur le
BBS...

VOLUME 4, numéro 7
OCTOBRE 1988

LE CLUB INFORMATIQUE MONTREAL 99
CIM-99
SOMMAIRE

La Revue des Evénements	4
TEXT LINK - Le Nouveau Programme du BBS	6
La Généalogie et votre ordinateur	15
SWAN GRAPHIC WRITER s'en vient	17
Games : THE ENCHANTER part 2	18
Jeux : THE ENCHANTER - deuxième partie	18
Equiper son TI-99 d'un disque dur	21
Le Marché aux Puces	25

LA REVUE DES EVENEMENTS

UN NOUVEAU PROGRAMME DE BBS

Non! ce n'est la même Revue des Evénements que le mois dernier mais que voulez-vous... le mois dernier, le club annonçait avec fierté l'installation d'un nouveau programme sur le BBS... et voilà que le programme a déjà été remplacé par un programme encore plus puissant et plus rapide : TEXT LINK du Ottawa User Group. Pourquoi changer à nouveau? Le BBS s'est vu ajouté de nouveaux joujoux dont la fameuse carte HFDCC et un tout nouveau disque dur de 20 Megs. TEXT LINK est conçu pour la manipulation du disque dur et sa grande vitesse (entièrement en assembleur) garantit l'exploitation au maximum les avantages du disque dur. Laissons là-dessus le SYSOP expliquer le fonctionnement du nouveau programme.

LE HFDCC EST ENFIN ARRIVE...

On l'a appelée par tous les noms depuis des mois, HDCC, HFCC, etc... Son vrai nom est HFDCC pour "Hard and Floppy Disk Controller Card", la fameuse carte de contrôleur du disque dur ; à ma grande surprise, la carte m'attendait à mon retour de vacances, comme si à force de l'attendre, on avait oublié qu'elle existait.

Il n'en fallait pas beaucoup plus que Réjean Felton et Daniel Desrochers s'installent sur le BBS et y bricolent la nouvelle carte avec le résultat qu'on connaît. La carte fonctionne bien ; elle permet pour le TI-99 la double et la quadruple densité sur les disquettes souple (si vos lecteurs le permettent). Elle permet également le contrôle de un à trois disques durs. Pour les GENEVEs, la carte NE PEUT accéder à ce jour les lecteurs de disque souple dû à un problème avec le DOS ; le GENEVEs doivent donc faire cohabiter dans leur boîte d'expansion les DEUX cartes, celle de MYARC et celle de TI. A noter que les TIeurs peuvent aussi conserver les deux cartes dans leur boîte : ils auront alors accès à quatre (4) lecteurs conventionnels (1-4) et quatre autres lecteurs (5-8) en plus des trois possibles lecteurs de disque durs. Plus sur cette carte dans l'article de Michel Johnson.

DES REUNIONS AUX DEUX SEMAINES

Point culminant de la réunion de septembre dernier : la nécessité pour les membres d'avoir la possibilité de se rencontrer plus souvent. La discussion a principalement porté sur la nécessité pour les groupes d'intérêt particulier de pouvoir se rencontrer et échanger à leur guise. Il n'est possible en effet dans un réunion mensuelle où plus de 40 personnes se présentent de discuter ou exposer un sujet qui plait à tous.

A titre d'essai donc, le club prend l'initiative d'instaurer des réunions bi-mensuelles : ces réunions se tiendront le QUATRIEME MARDI de chaque mois. Pourquoi le QUATRIEME? Simplement pour s'ajuster avec la fréquence des réunions mensuelles régulières et ainsi avoir des réunions à tous les deux semaines.

Pourquoi un mardi? Euh! Pourquoi pas! En fait, certains membres ont exprimé dans le passé le problème d'assister à des réunions un mercredi soir (à cause du hockey?) et avaient formulé le désir d'avoir des réunions un soir différent.

Que sera l'objet de ces réunions intermédiaires? En fait, il ne s'agit pas de dupliquer les réunions mensuelles. Les réunions mensuelles restent des réunions d'information et de formation générale. Les réunions intermédiaires du mardi soir sont INFORMELLES et s'adressent aux membres qui ont envie d'aller prendre un café en compagnie d'autres membres et de discuter de problèmes particuliers, d'échanger des programmes, de faire des projets, etc... L'idée vise à permettre à un plus petit groupe de se rencontrer : à 10, la discussion est plus facile qu'à 45... Ce faisant, le club espère créer des liens plus intimes entre les membres et faciliter l'échanges, tant au niveau du savoir que du logiciel. A l'essai donc pour une période indéterminée.

MODEM PAS CHER

Le prix des modems 2400 continuent à dégringoler : on peut maintenant trouver à Montréal un excellent SVC pour moins de 270\$ TAXE INCLUSE ; si votre localisation vous oblige à avoir recours à l'interurbain pour contacter le BBS ou d'autres systèmes, cet investissement en vaut la chandelle. Actuellement plusieurs BBS de Montréal et des systèmes tel COMPUSERVE offrent le service 2400 baud. Le club est encore à 1200 baud mais devant la soudaine popularité du 2400, certains membres font pression pour que le club fasse aussi le grand saut technologique.

UNE AUTRE COLLECTE?

Le club ayant assumé d'énormes dépenses au cours des dernières semaines (HFDDC + disque dur + TEXT LINK), un tel investissement pour doter le BBS d'un modem 2400 baud n'est peut-être pas souhaité maintenant. Aux dernières nouvelles, une cotisation VOLONTAIRE des membres jouissant déjà du 2400 baud était en cours et visait à collecter les fonds pour financer l'achat d'un tel modem ; le don suggéré est de 20\$. Gardons à l'esprit que le BBS a maintenant plus de 78,000 secteurs de disponibles pour les upload/download et que la vitesse de transmission permet d'avoir accès à plus de programmes dans un délai plus court. Si vous êtes de l'extérieur de la ville et que vous désirez contribuer activement ou symboliquement, vous pouvez envoyer vos contributions au soin du club en prenant soin d'indiquer sur un bout de papier qu'il

s'agit d'un don pour le BBS. Touchons du bois : peut-être annoncerons-nous que le BBS du club est à 2400 baud le mois prochain...

Soyez-y! Bonne lecture et bonne rentrée!

Prochaine assemble régulière : 12 novembre

Prochaine rencontre informelle : 25 novembre

TEXT-LINK

C'était l'heure du grand changement, la carte HFDCC était enfin arrivée et le BBS pouvait déjà voir la capacité de ses lecteurs de disques doublées. Presqu'en même temps, le C.A. prenait la décision d'aller de l'avant avec un projet vieux comme le monde : équiper le BBS de son lecteur dur tout comme le BBS d'Ottawa.

L'adaptation des premiers jours a été difficile et le SYSOP Réjean Felton y a sacrifié quelques nuits. Après un certain temps, il a fallu se rendre à l'évidence : le programme PBBS, le tout dernier programme de BBS utilisé par le club, avait certaines difficultés à fonctionner avec le lecteur de disque dur. De plus, la nouvelle rapidité de la nouvelle carte HFDCC et du disque dur était grandement ralentie par PBBS, un programme en X-BASIC.

Le C.A. a donc pris la décision d'acheter le programme TEXT-LINK. TEXT-LINK est actuellement le meilleur programme de BBS disponible sur le marché du TI. Entièrement écrit en assembleur, ce programme, écrit par le Ottawa User Group, permet la manipulation du disque dur ; ses sous-programmes permettent au SYSOP de créer différentes sous-sections de messages et des bibliothèques différentes.

Pour l'utilisateur, TEXT-LINK signifie une plus grande vitesse d'accès, des upload / download plus rapides et l'accès à une impressionnante bibliothèque qui n'est maintenant limitée que par la limite de mémoire du disque dur (environ 78,000 secteurs). Voici un bref aperçu de TEXT-LINK. A noter que le programme est encore à sa forme originale anglaise mais devrait être rendu français ou bilingue au cours des prochaines semaines.

```
#####  
#  
#   CIM-99 BBS   #  
#  
#####
```

Copyright 1988
Ottawa TI-99/4A Users' Group
Ottawa, Canada

Bienvenue! J'espere que vous
apprecierez le changement. Les membres
n'ont qu'a taper leur nom EN ENTIER
puis le mot de passe qu'ils
utilisaient sur l'autre programme SANS
LES CHIFFRES! Le mot de passe est
limite a 6 caracteres. Si votre mot de
passe etait plus long, ne tapez que
les 6 premiers.

Ex: Username-> DANIEL DESROCHERS

Ancien mot de passe A055BC

Password-> ABC

New users please log on as GUEST

Username > 015

Password > 111

Voici donc le menu de bienvenue ; si vous n'avez pas de numéro de passe,
vous tapez GUEST à la question USERNAME? . Sinon, tapez votre nom en
entier. A la question de mot de passe, donnez le même que vous aviez sur
l'ancien système. Si votre mot de passe contenait des CHIFFRES, omettez
ces chiffres comme dans l'exemple ci-dessus. Après que le BBS vous a
identifié, il vous souhaite la bienvenue :

Hi MICHEL

Account information

Number of logons : 0009

You are caller 00305

Your last logon : 09/30/88 00:04:32

HIGH help level active

Last system user was PIERRE DIONNE

System notes today :

Vous trouverez dans la section
"Nouveauté" la nouvelle version de
Telco; TELCO 2.2.

Read bulletins (y/N) Y

Contrairement aux autres programmes qu'a connu CIM99, TEXT LINK ne peut vous forcer à lire les messages ; on sait que les autres programmes vous affichaient automatiquement les messages si certains étaient nouveaux. TEXT LINK se contente de vous demander si vous voulez les lire ou non. A ce stade-ci, il est recommandé de lire régulièrement les messages ; ceux-ci seront mis à jour régulièrement par les membres du C.A. et le SYSOP et vous annonceront les nouveaux programmes, les nouveaux développements, les réunions. N'oubliez pas que la capacité de storage du BBS a centuplé et que d'ici quelques semaines, les librairies afficheront des dizaines de programmes ; vous apprécierez de vous faire guider dans cette jungle...

^S:Pause ^Q:Re-start ^C:Skip ^P:Abort

Bulletin 1 From SYSOP

Pour ceux que l'assembleur interesse,
on part du début dans la section
assembleur. Une série de messages qui
va continuer à grossir.....

Bulletin 2 From DANIEL DESROCHERS

Press <ENTER> to continue

Voici maintenant le menu principal (PAGE SUIVANTE). On y retrouve des sections typiques à tout BBS comme les INFOFILES (INFOMART), les librairies (File transfert) et les bases de messages (Message base).

L'option (B)ulletins vous lira les bulletins généraux si vous n'avez pas déjà demandé cette option lors du message de bienvenue.

(C)hat with SYSOP vous mettra en contact conférence avec le SYSOP Réjean Felton si ce dernier se trouve à proximité du système.

(E)xchanges/sales contient l'équivalent de la section INFOFILE 9 ou --- si vous préférez--- le marché aux puces ; ce fichier ne peut qu'être lu. Pour placer une petite annonce, laissez un message dans la section messages à l'intention du SYSOP.

(F)ile transfert vous amène dans les librairies ; plus sur cette section plus loin.

(H)elp on line est un fichier d'information générale sur le système.

(I) infomart contient les fichiers INFOFILE mis à jour par le SYSOP ; ces fichiers contiennent des fichiers texte de nature variée.

(L) ast 10 users vous indique les 10 derniers membres qui ont communiqué avec le système.

(M) essage base contient les différentes bases de messages ; plus à ce sujet dans cet article.

(O) ther BBS est un fichier texte contenant l'information sur d'autres BBS disponibles.

(U) ser list vous affiche la liste complète de tous les utilisateurs en règle du BBS.

(Y) our parameters vous permet d'accéder au mode expert et de changer votre mot de passe à votre discrétion.

(?) this menu Si vous utilisez le mode expert ou en n'importe quel temps, vous pouvez accéder le menu ci-dessous.

(*) Log off pour quitter le système en n'importe quel temps (dans tous les menus ou sous-menus).

+-----+
: Main Menu :
+-----+

(B)ulletins	(C)hat with Sysop
(E)xchanges/Sales	(F)ile transfer
(H)elp on line	(I)nfomart
(L)ast 10 users	(M)essage base
(O)ther BBS systems	(U)ser list
(Y)our parameters	(?)This menu
(*)Logoff	

Choice (BCEFHILMOUY?*)

10:54:09 Command -> M

LA SECTION DES MESSAGES

On accède la section des bases de messages simplement en tapant "M" (ou "m") à partir du menu principal. On accède alors à un premier sous-menu lequel nous demande quelle base de messages vous intéresse. Chacune des bases est indépendante des autres. Si vous n'avez pas de GENEVE ou que vous ne pouvez blairer les discussions sur l'assembleur, vous pouvez ignorer ces bases. Si au contraire, vous désirez lire TOUS les messages de TOUTES les bases, vous n'avez qu'à accéder ces bases l'une après l'autre.

+-----+
: Message Areas :
+-----+

(0) General
(1) Geneva
(2) Assembleur
(3) C.A.

(M) Main Menu
(*) Logoff

Choice (0123M?*)-> 0

Please wait...

L'accès aux bases de messages est similaire d'une base à l'autre ; le titre de la base apparait au haut de l'écran et les options de lecture ou d'écriture vous sont offertes.

(E)xpedit_e_mail vous permet d'envoyer des messages ; à noter que le nom EXACT du destinataire est requis (Attention aux fautes) sinon le système vous répond que le destinataire n'est pas inscrit.

(K)ill_mail est l'équivalent de l'effacement des messages

(M)ain_menu revient dans tous les sous-menus tout comme (*)_Log_off.

(P)review_mail vous brosse un tableau des titres, destinataires et expéditeurs des messages.

(R)ead_new_mail est l'option de lecture des messages : cette option contient des sous-options puissantes comme nous le verrons dans un instant.

(S)elective_read vous permet de lire des messages particuliers identifiés par l'option "Preview".

(C)hange_Area vous permet simplement de passer d'une base de messages à l'autre.

```

+-----+
:   General   :
+-----+

```

```

(E)xpedit mail      (K)ill mail
(M)ain menu         (P)review mail
(R)ead new mail     (S)elective read
(C)hange area       (*)Logoff

```

I have 100 active messages

Numbered from 0085 to 0184
Last message you read 0156

Choice (EKMPRCS*?) Cmd -> R

A noter que le système conserve toujours en mémoire le dernier message que vous avez lu dans chacune des sections. L'option "(R)ead mail" nous offre le sous-menu ci-dessous:

(A)ll new mail lira tous les nouveaux messages.

(Y)our new mail ne choisira que VOS messages --- c'est-à-dire les messages qui vous sont destinés--- ainsi que les messages identifiés "à tous" ou "ALL". Cette option sera appréciée des membres qui ont recours à l'interurbain pour accéder le BBS.

Le système vous offre la possibilité de faire une pause entre les messages ou d'afficher les messages en continuité. Encore une fois, si vous êtes pressés ou si vous passez pas l'interurbain, choisissez l'option "N" pour éviter les pauses ; prenez soin auparavant d'ouvrir un fichier texte avec l'option FCTN L (TELCD), texte que vous pourrez lire plus tard après vous êtes débranchés du BBS. A 1200 baud, la lecture des messages est beaucoup plus rapide que sur PBBS. Soyez prêts!

Si vous choisissez l'option "pause entre les messages", le système vous offrira à chaque fois les options suivantes :

(N)ext : pour aller au prochain message (par ordre de numéro)

(t)hread : pour lire le message d'origine si vous lisez un message-réponse ou une réplique à un message ; très pratique parfois pour comprendre le sens du message...

(r)eply : pour répondre à ce message (Voir exemple ci-après).

(e)xit : pour sortir de cette base de messages.

```

(A)ll new mail      (Y)our new mail
(M)essage Menu

```

Choice (AYM?) -> A

Pause between messages (Y/n) Y

^S:Pause ^Q:Re-start ^C:Skip ^P:Abort

Message 0162
 From : SYLVAIN MORNARD <012>
 To : MICHEL JOHNSON <015>
 Re : transfert
 Date : 09/30/88 07:12:43
 Reply to message 0155

Bonjour Michel,
 Excuse mais PC TRANSFER est de Mike
 Dodd.
 En toute Amitie, Sylvain presse!

(N)ext, (t)hread, (r)eply or (e)xit R

To : SYLVAIN MORNARD
 Re : transfert
 Date : 10/01/88 10:55:21

Private (y/N) N

Message size : 30 lines of 38 columns

NOTE : Type . on a blank line to
 0 1 2 3
 12345678901234567890123456789012345678

Je savais qu'il avait été fait par un
 des deux "jeunes", je me souvenais plus
 par lequel...

 (A)ppend (C)ancel (E)dit
 (S)ave (T)ype

Command -> S

Saving

Sans rentrer dans le détail du mode éditeur, disons que vous avez les
 memes possibilités qu'auparavant pour corriger le texte envoyé. Une
 seule différence : l'expédition du message se fait en tapant un point "."
 sur une ligne vierge. Plus besoin de "//EX"...

Aussi, rappelez vous que vous avez toujours la possibilité de stopper le
 flot de message (CTRL S) ou de le repartir (CTRL Q), de passer outre un
 message (CTRL C) ou d'interrompre complètement la lecture (CTRL P).

LES LIBRAIRIES

En demandant la section (F)ile transfert du menu principal, vous accédez aux librairies. Pour l'instant, les librairies sont divisées en quatre sections mais le SYSOP peut créer d'autres sections au besoin. Pour obtenir le contenu (catalogue) d'une librairie, il ne s'agit que de taper son numéro (vous allez apprécier la rapidité...).

A noter que la librairie "0" est réservée à l'usage des membres du C.A. ; vous pouvez aller y mettre des programmes ou articles d'intérêt mais le BBS ne vous permettra pas d'y accéder.

La librairie "1" contient les plus récents "uploads" pour le TI-99 et le GENEVE ; occasionnellement, le SYSOP va transférer certains programmes vers d'autres librairies comme il est de coutume sur les gros systèmes comme COMUSERVE. La librairie "2" contient des programmes utilitaires alors que la librairie "3" ne contient que du matériel exclusif au GENEVE ; la librairie "4" est celle du journal : vous pouvez aller y mettre vos articles. A noter cependant que le système ne vous permettra pas d'aller chercher du matériel dans cette librairie.

```
+-----+
: File transfer :
+-----+
```

XMODEM only.

```
(0) Prives          (3) Geneve
(1) Nouveautés     (4) Journal
(2) Utilités
```

```
(D) Download       (U) Upload
(M) Main Menu      (* ) Logoff
```

Choice (01234DMU?*)-> 1

DOWNLOADS AVAILABLE

```
Name      Size Description
-----
```

CLIC;GEN	008	Change couleurs M-DOS
SEGRÉG1;K	072	Un jeu a essayer...
TANKWARS	046	Jeu d'action 2 joueurs
TELCO22A	232	Version 2.2 de Telco
TELCO22B	152	2e partie de Telco
HAND1;K	009	GAME (EX. BASIC) WITH S

Press <ENTER> to continue

Pour downloader ou uploader un fichier, faites le "D" ou le "U" approprié et précisez dans quelle librairie le transfert sera effectuée. A noter que les "uploads" sont restreints aux librairies 0, 1 et 4 afin de permettre au SYSOP d'exercer son rôle de contrôle sur les programmes transférés sur le BBS.

Si, au moment de faire un download, vous avez oublié le nom du programme que vous désirez, faites FCTN 8 avec TELCO, ce qui vous mettra en mode de revision ; avec les flèches, revenez en arrière dans votre texte et prenez note du catalogue que vous avez fait auparavant. Pour revenir en mode terminal, faites simplement FCTN 9.

```

+-----+
: File transfer :
+-----+

```

XMODEM only.

(0) Prives (3) Geneve
 (1) Nouveautés (4) Journal
 (2) Utilites

(D) Download (U) Upload
 (M) Main Menu (*) Logoff

Choice (01234DMU?*)-> D
 Download from Area (01234M*)-> 1

Filename: HANDI;K

Please wait...

CTRL X cancels transfers in progress

READY to send HANDI;K

Start your transfer NOW!

A ce moment-ci, faites votre transfert comme à l'accoutumée. Avec TELCO, FCTN 4 vous amènera directement en mode de transfert download. Si le transfert s'est effectué avec succès, le système vous réponds :

Successful Transfer

et vous réaffiche le sous-menu des librairies. Vous pouvez alors faire d'autres transferts ou simplement appuyer sur "M" pour retour au menu principal.

En espérant que ces quelques lignes vous permettront d'apprécier le nouveau système .

LA GENEALOGIE

La Généalogie et votre ordinateur par André St-Aubin

Retracez vos Ancêtres

Comme vous le savez sûrement, la généalogie est la recherche de nos ancêtres par l'étude des certificats de naissance, des actes de mariages, des documents gouvernementaux, des anciens actes notariés, des manuscrits et en consultant les membres de nos familles. Vous avez par la suite la possibilité de compiler ces renseignements pour faire votre Arbre Généalogique.

Plusieurs personnes commencent à faire de la généalogie en recherchant et compilant les renseignements sur toutes les personnes portant leur nom de famille (c'est mon cas).

En occident, comme le nom de famille se transmet (habituellement) par les hommes, ce type de généalogie s'appelle Généalogie descendante patronymique.

C'est ici que votre ORDINATEUR entre en fonction.

Avec un programme de fichier comme: TI-BASE, PR-BASE, ou même TI-WRITER, vous pourriez compiler toutes les informations sur vos ancêtres, les modifier, faire des listes alphabétiques et même les modifier au besoin.

Chose presque impossible à faire sans votre ordinateur (vous vous voyez faisant une liste alphabétique de 500, 600, 700 ou même de 1200 noms et plus et être obligé de la modifier à votre prochaine trouvaille ; car ne l'oubliez pas : faire de la généalogie c'est un travail qui ne finira jamais).

Vous pouvez aussi faire vos propres programmes de fichier. Ceux-ci seront toujours plus adaptés à la manière dont vous travaillez et il vous sera possible de faire des fichiers indexés ; ceux-ci vous permettront par la suite de faire des programmes d'accès pour dresser des listes d'ascendance, des tableaux généalogiques, des listes alphabétiques de vos informations et ceci en l'espace de quelques minutes.

A ma connaissance, il existe sur le marché au moins un logiciel de TI pour les Généalogistes : GENEALOGY WORKSHOP par Micropal Brand Software. Il est écrit en basic étendu.

Pour ma part, j'ai acheté mon TI en 1981 avec l'idée de garder en mémoire mes fiches généalogiques (quelle déception avec la console seulement 16K quand une fiche seulement occupe 256 octets).

Après avoir essayé sur cassette, j'ai acquis ma boîte d'expansion et puis deux lecteurs de disque supplémentaires, un ramdisk et une imprimante tout ça dans le but d'écrire mes programmes (qui ont été modifiés sans cesse depuis ce temps).

Le coeur de ce logiciel est le programme de fichier. C'est un programme en basic étendu avec des routines en assembleur. Il permet de sauver sur une disquette 699 fiches de 256 octets chacune. Le programme contrôle jusqu'à six disquettes et 4200 fiches. Il est possible d'ajouter des fiches ou de modifier celles-ci à n'importe quel moment.

Les numéros de fiches sont séquentiels c'est-à-dire :
 le disque No. 1 contient les fiches 1 à 699
 le disque No. 2 contient les fiches 701 à 1399
 le disque No. 3 contient les fiches 1401 à etc...

Ceci permet d'écrire dans vos fiches, un numéro pour un accès direct indexé, par les programmes d'exploitation.

Le programme indique en tout temps le numéro de la disquette sur laquelle vous travaillez ainsi que les numéros de fiches auxquelles vous avez accès.

Les programmes d'exploitation permettent d'imprimer :
 - des listes de famille
 - des listes d'ascendance
 - des listes par ordre alphabétique

Ce programme est en assembleur et prend environ 20 secondes pour trier 1000 fiches (3000 sont possibles avec la mémoire du II.)

Au niveau de la recherche, il est aussi possible avec votre ordinateur de communiquer sur GENIE ou COMPUSERVE (si vous avez des ancêtres aux Etats-Unis) avec des généalogistes pour échanger des renseignements. Il y a d'autres personnes ressource au sein du club dont Roland Lamer et son épouse qui font de la généalogie depuis plusieurs années.

Si il y a des personnes intéressées au sein de notre club n'hésitez pas à vous faire connaître, les renseignements que je possède sont accessibles à tous et même mes programmes si vous désirez travailler avec la même méthode.

André St-Aubin
 353-0014



SGW.



**SWAN GRAPHIC WRITER
S'EN VIENT**
par Lionel Arav

Notre ami Sylvain Mornard continue à travailler très fort sur son programme et déjà nous pouvons voir les premiers résultats. Je lui avais promis de faire la première entête-dessin avec son programme et voici, parole donnée parole tenue. L'entête que vous voyez ci-haut a été préparée avec Swan Graphic Writer et toute la page, incluant le dessin, a été imprimée avec le formateur du TI-WRITER.

Il s'agit d'un dessin qui n'est pas parfait, mais, il faudrait tenir compte que SGW ne permet pas encore de reprendre son dessin et faire des corrections. On peut sauver son travail sur disquette, l'imprimer, mais pas le recharger dans le programme pour le modifier. Donc, il a fallu le faire d'un seul coup.

Le programme, même non terminé fonctionne assez bien dans sa forme actuelle. Sa flexibilité au niveau des fonctions est étonnante. Par exemple, on peut changer les couleurs de fond, ainsi que du dessin. On peut passer de normal en inverse vidéo et vice versa et imprimer dans les deux modes. On peut dessiner avec un crayon mince ou bien avec un pinceau large à des vitesses de 0 à 9, on a donc une transmission à 10 vitesses. On a aussi le choix de travailler soit avec les flèches du clavier, soit avec un balai (joystick). On peut évidemment sauver son chef-d'oeuvre sur disquette et le loader, même si cette dernière fonction n'était pas encore implantée au moment de l'écriture de cet article.

Le programme supporte la plupart des imprimantes Epson, Gemini, Panasonic, Seikosha, Imagewriter, Fastex 80 avec des ports séries et parallèles. On peut imprimer directement du programme, dans ce cas vous aurez droit à une petite surprise. Il ne faudrait pas oublier que SGW est fait pour fonctionner avec le formateur du TI-WRITER. Il va transformer votre dessin en un fichier de .IL en le sauvant sur disquette.. A partir de là, si tout va bien, vous pourrez charger ce fichier dans l'éditeur et lui ajouter le texte que vous voudrez, le resauver et l'imprimer à partir du formateur. Il se pourrait aussi que vous puissiez faire des fichiers différents et les incorporer plus tard, soit en un même fichier, soit les garder en fichiers séparés et utiliser la fonction ".IF" du formateur qui va les réunir au moment de l'imprimer.

Cette partie reste très spéculative étant donné qu'il n'y a rien de terminé de ce côté-ci.

Le programme est entièrement en assembleur et Sylvain m'a grandement étonné en me disant qu'il s'agissait de son premier programme en langage machine. Ça m'a rendu fier d'appartenir à un club qui a dans ses rangs de si nombreux talents.

SGM est un bon programme, facile à maîtriser, utile et bien fait. Je suis sûr qu'il va avoir le succès et la récompense qu'il mérite.

Lionel Arav.

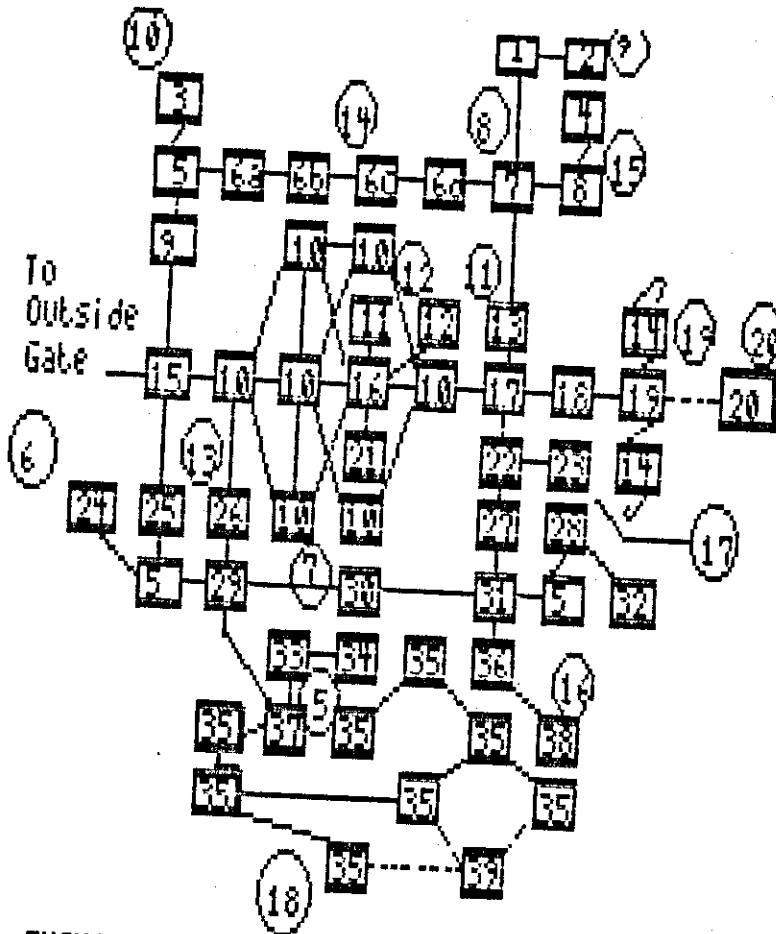
+++++

ENCLOSURE

Vu la complexité de la mappe, il m'était impossible d'écrire leur nom à l'intérieur de chacune des boîtes. J'ai donc, dressé une liste de ces noms avec le numéro correspondant à sa boîte.

Considering the complexity of this month's map, I could not write their meaning inside the boxes. Instead, I made a list of the names and a number corresponding to the box.

- | | |
|----------------------|------------------------------|
| 1- FOREST | 2- SWAMP |
| 3- JEWEL ROOM | 4- MAP ROOM |
| 5- TOWER | 6- HALL OF MIRRORS (a,b,c,d) |
| 7- NORTH GATE | 8- SMALL ROOM |
| 9- PEBBLED PATH | 10- COURTYARD |
| 11- NORTH CELL | 12- ALTAR |
| 13- LIBRARY | 14- STAIRS |
| 15- INSIDE GATE | 16- TEMPLE |
| 17- JUNCTION | 18- LANDING |
| 19- WINDING STAIRS | 20- WARLOCK'S TOWER |
| 21- SOUTH CELL | 22- BANQUET ROOM |
| 23- KITCHEN | 24- BEDROOM |
| 25- WEST WALL | 26- CLOSET |
| 27- EAST HALL | 28- ENGINE ROOM |
| 29- SOUTH HALL | 30- GALLERY |
| 31- SOUTH GATE | 32- CONTROL ROOM |
| 33- CELL | 34- SECRET PASSAGE |
| 35- TRANSLUCENT ROOM | 36- MEADOW |
| 37- DUNGEON | 38- SEA TURTLE |
| 39- ROOM OF TERROR | |



ENCHANTER PART 2 - 2eme PARTIE

ENCHANTER

Voici la deuxième partie de l'aventure ENCHANTER. Vous trouverez 10 nouveaux indices ainsi que la suite de la mappe du mois dernier. Alors, continuons tout de suite notre exploration.

Here is the second part of adventure ENCHANTER. You will find 10 new hints and the remaining map. So, let's not waste one more second and continue our exploration in the world of ENCHANTER.

1-Save game. Read the Dusty Book. Read Terror and Implementer for information. Examine Rat Tracks. Reach in Hole (rather fussy about syntax here) Get Frayed (Gondor) Scroll. If you have the time, Zifmia the Implementers, just for fun. Make sure that you know the Ozmo and Rezrov Spells and head for the Temple.

2-When you're tossed in the Cell, Ozmo Myself. Wait. Get the Ceremonial Dagger, the hard way. Down. Open South Door. You'll probably get flipped back up on the Altar, but your Ozmo should still hold. Down. South. Get All. North. Head West

3-Cut the Rope (with the Ceremonial Dagger). Open the Box. Get Vellum (Melbor) Scroll. Melbor Myself. You may now roam about with impunity.

4-Find the Adventurer in ont of the Mirrored Halls. Zifmia the Adventurer. Show him the Egg (or Dagger) and he will follow you, at least for a while.

5-With the Adventurer lured there by the sight of your treasures, Adventurer, Open the door. Get the Map, Pencil and Purple (Filfre) Scroll. Give the Adventurer the Egg, Dagger and box if need be to lighten your load. Take the three objects from him if he has picked any of them up. Filfre the room, just for fun, as you don't otherwise require it for the game.

6-Vaxum, Nitfol and Exex the Turtle. Follow Me, and he will, for a while.

7-With the Turtle there, save the game. Turtle, SE and Get the Paper. Wave at the Turtle when he's in the Control Room. Get the Brittle (Kulcad) Scroll.

8-Save the Game. Read the Map. Connect F and P. Erase F and P. Erase M and V. Connect M and P. Move to location P. Get Powerful (Gunchu) Scroll. Drop Map and Pencil if necessary.

9-Make sure that you have learned Vaxum and Gondar Spells. Save the Game. Kulcad the Stairs. Read the Ornate (Iziuk) Scroll. Iziuk Myself.

10-Gondar the Dragon. Vaxum the Being. Guncho Krill. Congratulations on your 400 points and being admitted to the Circle of Enchanters.

EQUIPER TON TI-99 D'UN DISQUE DUR

La carte HFDDC est arrivée
par Michel Johnson

UN VIEUX REVE

Peu savent qu'il est possible depuis plusieurs années de brancher sur son TI-99 un disque dur de 5, 10 ou 15 Megs. Cette chose était rendue possible "à l'époque" par la carte "PERSONALITY" mise au point par MYARC. Par contre, le prix absolument exorbitant pour s'équiper de la sorte (j'ai entendu parler de 3,000\$) a fait entre autres que le succès commercial de cette carte a été mitigé et que les échos de cette mini révolution technique pour le TI-99 n'ont jamais traversé la frontière US. Dans le mode "connu", seul le groupe TI d'Ottawa a fait sa réputation ayant été le premier groupe canadien à équiper (devrait-on dire bricoler) un disque dur sur son BBS. Ottawa opère encore aujourd'hui un 10 Megs sans problème.

LA CARTE

MYARC nous revient cette fois-ci avec une autre carte mais plus puissante et plus abordable : sa "Hard & Floppy Disk Controller Card" (HFDDC), une carte qui remplace DU s'ajoute à celle existante dans la boîte d'expansion pour aller contrôler jusqu'à 4 lecteurs de disques supplémentaires (simple, double, quadruple densité, format 5 1/4" ou 3 1/2") ET trois lecteurs de disque dur dont la capacité peut atteindre jusqu'à 130 Megs CHACUN.

La carte s'installe dans la boîte d'expansion sans problème ; il faut par contre lui laisser un peu d'espace de libre sur le côté droit pour permettre aux câbles et autres fils d'alimentation de suivre leur chemin. La carte contient deux (2) séries de "dip switch" qui permettent de régler l'adresse de la carte et la nature de chacun des lecteurs de disque souple raccordés à la carte.

L'ADRESSE DE LA CARTE

Il est important de se souvenir que chacune des cartes de la boîte d'expansion porte une "adresse" spécifique ce qui fait que le TI est capable de les reconnaître peu importe leur position dans la boîte. Ces adresses sont pour ainsi dire automatiques pour la plupart des cartes sauf peut-être pour les cartes récentes comme le RAM DISK, laquelle permet un choix d'adresse selon l'utilisation qu'on veut faire de la carte.

Si on désire que la carte MYARC n'opère que le disque dur, on ajuste l'adresse à >1000 (avec les dip switch) ; adressée à >1100, la carte contrôlera les lecteurs 1 à 4 et les trois lecteurs de disque dur (la carte TI doit alors être retirée de la boîte puisqu'elle porte la même adresse). Si on désire conserver la carte TI dans la boîte, on peut adresser la carte HFDC à une adresse supérieure à >1100 ; la carte reconnaîtra alors les lecteurs 4 à 8 laissant les lecteurs 1 à 4 au contrôleur TI.

Si on désire laisser un ou plusieurs RAM DISKs dans la boîte, on doit s'assurer que les adresses de ces cartes ne sont pas conflictuelles.

L'IDENTIFICATION DES LECTEURS

L'identification des lecteurs se fait simplement par un jeu de "ON" et "OFF" de dip switch tel qu'expliqué en détail dans le manuel d'accompagnement ; c'est ainsi que le HFDC peut identifier s'il s'adresse à un lecteur TI simple face ou à un lecteur double, quadruple densité ... ou n'importe quel combinaison de ces lecteurs.

CHOISIR SON DISQUE DUR

La carte n'est pas un investissement rentable si on désire s'en servir que pour les lecteurs de disque souple. L'acheteur de la carte voudra sans doute équiper son TI d'un disque dur. Quoi acheter?

Les lecteurs de disque dur DOIVENT être du type MFM ou équivalent ; les lecteurs de disque dur de type RLL (Run Length Limited) NE PEUVENT PAS ETRE UTILISE AVEC LA CARTE HFDC.

Pour le reste, vos besoins et votre portefeuille décide de la "grosseur" ou de la capacité du lecteur recherché. A titre d'exemple, un lecteur 20Mega comme celui que j'ai installé sur le mien vous donne une capacité de 78,000 secteurs, soit l'équivalent de 108 disquettes double face... Au moment d'écrire ces lignes, je suis heureux comme un roi et j'utilise moins de 8,000 secteurs, soit 10% de la mémoire disponible... Par contre, il n'en reste qu'à vous de décider quels sont vos besoins réels. Deux critères devraient guider votre choix : la capacité du disque dur et sa vitesse d'accès.

Maintenant, mettons les choses au clair : je suis loin d'être un expert en la matière. Les commentaires suivants résument mes recherches ou mes connaissances limitées sur le sujet.

La performance des lecteurs durs se mesure souvent en temps d'accès ou temps de recherche lequel se mesure en millisecondes (ms) ; les lecteurs 20 Megs conventionnels que l'on retrouve sur le marché et qui équipent la plupart des clones sont des "65 ms". Plus on monte dans la capacité des disques durs, plus on fait face à une technologie différente et supérieure (et plus chère...) : ces temps d'accès varient alors de 40 ms à 28 ms. Vous avez compris que plus le temps d'accès est bas, plus le lecteur est rapide. Il existe maintenant des modèles 20 Megs à 28 ms comme le ST-125 (Seagate).

Parlons rapidement d'un 20 Megs puisque c'est le format le plus susceptible d'intéresser un acquéreur : il existe une différence de prix d'à peine quelques dizaines de dollars entre un modèle conventionnel 65 ms (plateau 5 1/4") et les nouveaux 28 ms (plateau 3 1/2") ; cette petite différence peut faire pencher la balance en faveur du modèle plus récent.

BRANCHER UN DISQUE DUR

La plupart des disques durs requiert une alimentation 12 volts avec un ampérage de 3 A (ampères) avec pointes à 5 A. Hors de question de brancher directement votre disque dur sur le circuit de la boîte d'expansion. Vous pouvez ajouter un nouveau "power supply" dans votre boîte, ce qui demande un léger bricolage ou simplement installer un "power supply" indépendant à côté de votre boîte comme j'ai fait (je devrais dire : "comme Daniel Desrochers a fait sur sa boîte... Merci Daniel!..)

L'alimentation des lecteurs de disques se fait au moyen de quatre (4) fils, deux (2) pour l'alimentation 5 volts et deux (2) autres pour l'alimentation 12 volts. Il s'agit de couper l'alimentation 12 volts en provenance de la boîte d'expansion et de la remplacer par l'alimentation 12 volts indépendante de la boîte d'expansion. Votre lecteur de disque dur et vos lecteurs de disque souple vont donc s'alimenter ensemble à même votre nouveau "power supply".

Si vous avez déjà deux lecteurs demi-hauteur dans votre boîte d'expansion, vous avez probablement un fiche double (câble en "Y") qui alimente les deux lecteurs ; vous pouvez simplement en retirer un des lecteurs et le remplacer par votre lecteur dur. Le reste est du branchement de câble tel que décrit dans le manuel d'opération.

LE COUT DE L'OPERATION

La carte HFDC se vend environ 435\$ CDN chez LAFLAMME & WRIGLEY (Ottawa) ; ce prix comprend toutes taxes et frais de douanes ; il faut ajouter environ 5\$ pour la livraison.

Un lecteur de disque dur 20 Megs (20 ms) - 3 1/2", demi-hauteur se vend 383 \$, câbles inclus chez ALLO MICRO à Laval, environ 40\$ moins cher pour l'équivalent 68ms - 5 1/4".

Un "power supply" 12 volts, 3-5 ampères se vend environ 50 \$ chez Radio Shack (modèle MICRONTA - Regulated 12 V power supply) ; une prise femelle "34 pins" peut être nécessaire dépendant le câble qu'on vous fournit avec le disque dur : environ 6 \$.

La carte HFDC est le gros morceau à avaler ; on peut par contre revendre sa carte contrôleur TI pour environ 75\$ sans problème ; la carte permet au départ de doubler la capacité de vos disquettes si vous possédez déjà des lecteurs double face ; une économie au niveau de l'achat de disques.

Le disque dur est un autre gros morceau. A 383\$, vous avez la plus récente technologie ; il vous est cependant possible de magasiner pour des disques durs usagers ou de capacité inférieure comme les 10 Megs. Par contre, si vous possédez un RAM DISK et/ou plus d'un lecteur de disque souple, vous pouvez vendre ces items dont vous n'aurez plus besoin et ainsi financer l'achat de votre disque dur.

LAFLAMME & WRIGLEY WHOLESale

Attn Jane Laflamme
5480 Canotek Road, unit no 16
GLOUCESTER, Ontario K1J 9B1
(613) 745-2225

Vendeur autorisé de la carte HFDC
Vends aussi des lecteurs durs

.....

ALLO-MICRO INFO ENR.

581 A, rue principale
STE-DOROTHEE, Laval H7X 1C7

Vendeur de disques durs et autres accessoires informatiques.

LE MARCHÉ AUX PUCES

A VENDRE Widget.....\$25.00
 Burgertime.....\$5.00
 Microsurgeon.....\$5.00
 Parsec.....\$5.00
 DTBert.....\$5.00
 Munch-Man.....\$5.00
 Editeur/Assembleur.....\$5.00
 TE-II.....\$5.00
 Magnetophone II avec Cables.....\$25.00

Contactez: Pierre Dionne 683-7560

+++++

A VENDRE Ramdisk 480K.....\$375.00

Considererai échange avec Ramdisk plus petit.

Contactez: Daniel Desrochers 661-4385

+++++

A VENDRE Système complet TI incluant:
 2 Consoles
 Boite d'expansion avec drive original
 1 Drive panasonic DS/DD
 Imprimante Thermique TI
 imprimante Epson RX-80
 X-Basic
 Editeur/Assembleur
 Modem DCM-5 300 baud
 Moniteur couleur JIL et plus.

Contactez: Marcel Gendron 1-774-2182

+++++

A VENDRE Souris Mechatronics / software \$100.00

Contactez: Alain Beaulieu 684-8754

+++++

A VENDRE Ramdisk 256K \$250.00
 Modem Signalman 300 baud \$40.00
 RS-232 Stand alone \$90.00

Contactez: Aime Franche 669-7468

+++++

A VENDRE RAM DISK HORIZON 256 K avec EPROM (ROS)..... 265 \$
 a été monté par Bob Boone (excellent travail)
 Michel Johnson au 288-7627 (après 20 heures ou laisser
 message sur répondeur)
 ++++++

A VENDRE TI-Writer\$25.00
 32K Standalone TI\$75.00
 Mini Memory\$35.00
 pCode Stand alone / Logiciel .,\$75.00
 Scholastic Spelling\$5.00
 Tombstone City\$5.00
 Car Wars\$10.00
 Parsec\$10.00
 Physical Fitness\$10.00
 Home Financial Decision\$10.00
 Personal Real Estate\$10.00
 Tax Investment Record Keeping \$10.00

 Contacter: Lionel Arav Jour: 354-6654
 Soir: 581-9848
 ++++++

A VENDRE Moniteur TI original en bonne condition.
 \$200.00

 Contacter: Gordon Law Soir: 672-3708
 Jour: 341-7630 Loc.4132

 ++++++

A VENDRE Modem MM-01 300 baud manuel \$29.99
 Drive TI SSSD \$60.00

 Contacter: Binh Nguyen 636-6495 (24h)
 ++++++

AVIS DE CHANGEMENT D'ADRESSE:
COMPUTER DOWNLOAD UNLIMITED
 Attn: Bob Boone
 126 Sage Road
 NORTH BAY, Ontario P1A 3A4

MOT CACHE

HIDDEN WORD

La réponse a été bonne pour le premier MOT CACHE. Continuez à participer. Le gagnant de chaque mois sera annoncé à la réunion et dans le bulletin. Le prix à gagner chaque mois est une boîte disquettes.

The response has been good for the first WONDERWORD. Continue to participate. Each month the winner will be announced at the meeting and in the newsletter. The prize to win for each month will be a box of disks.

Envoyez vos réponses à: MOT CACHE
Send your solution to: a/s CIM99
53 WHITE OAK
D.D.D.
H9B 1K2

Et surtout n'oubliez pas que le mot caché est un double de l'un des mots de la liste.

And do not forget that the hidden word is a double of one from the list.

```

** I T V T E S B V H O A V C B S Q E C Q K O Y O N Z **
** P T X H S M N L L O L A G E R X S D O S S A N I O N Z **
** B M C H S M N Y H L C T I A E S M E D O S S A N I O N Z **
** D O E B S E F W N Z W Y I E F N S E L A M E X P L O R E R V **
** S O S R C C N Z N F S T E L B O J R E O S N U R I P R U E H C **
** E N R A K O K H M T E C B K O G I A G T O O F S R E K G N U H **
** V F A P R P T F U O C B R R J T A I C S R A W G N U M Z **
** J U T D O Y T R G D A R R I C S R A W G N U M Z **
** U T D O Y T R G D A R R I C S R A W G N U M Z **
** Z R O G G O U T F S R J T A I C S R A W G N U M Z **
** G O K E S R F S A M X X Y J A C W B R B U R O P U S D O C J **
** L L S R G I S A M X X Y J A C W B R B U R O P U S D O C J **
** E L I S N F D D O D P K O B C E R B O O N M I N E I G O L N **
** H M D T O T K E A E N L C T U R B O O N M I N E I G O L N **
** U R J E K I T Q P F E N M W O M O O N M I N E I G O L N **
** N E K M Y I S Y F E A A J U R L O C K S Z N E I G O L N **
** T T S I E W N R W C N G K N E R I U P P B A R A T H M **
** Y T D T K R D Y H I X D R E S R I U A C U Y P D A M **
** B S I R N I N K R K E E E O R I U A C U Y P D A M **
** C A O E O T E A D R I E Y R S R Z H M U B I P D A M **
** H F M G D E R E W B L L A B N I P P B I S T I G S **
** J U L U M Q L N W S A B I T Z K K E R I F S S O R C **
** F V S B M N B E S A B I T Z K K E R I F S S O R C **

```

AMBULANCE
 ARCTURUS
 BARRAGE
 BIGFOOT
 BUCKROGERS
 BURGERTIME
 CENTIPEDE
 CERBURUS
 CONGOBONGO
 CROSSFIRE
 DEFENDER
 DISKO
 DONKEYKONG
 EXPLORER
 FACEMAKER
 FASTTERM

JAWBREAKER
 JUNGLEHUNT
 LEGEND
 MAJORTOM
 MASSCOPY
 MOONLINE
 MOONPATROL
 MUNCHMAN
 ORGANIZER
 PACMAN
 PARSEC
 PICASSO
 PINBALL
 PRBASE
 SCRABBLE
 SEWERMANIA

SHAMUS
 SLYMOIDS
 SNEGGIT
 SORGAN
 SPAD XIII
 STARWARS
 TASS
 TELCO
 TENNIS
 TIARTIST
 TIBASE
 TIRUNNER
 TIWRITER
 TURBOCOPY
 VOYAGER
 WINGWARS
 YAHTZEE