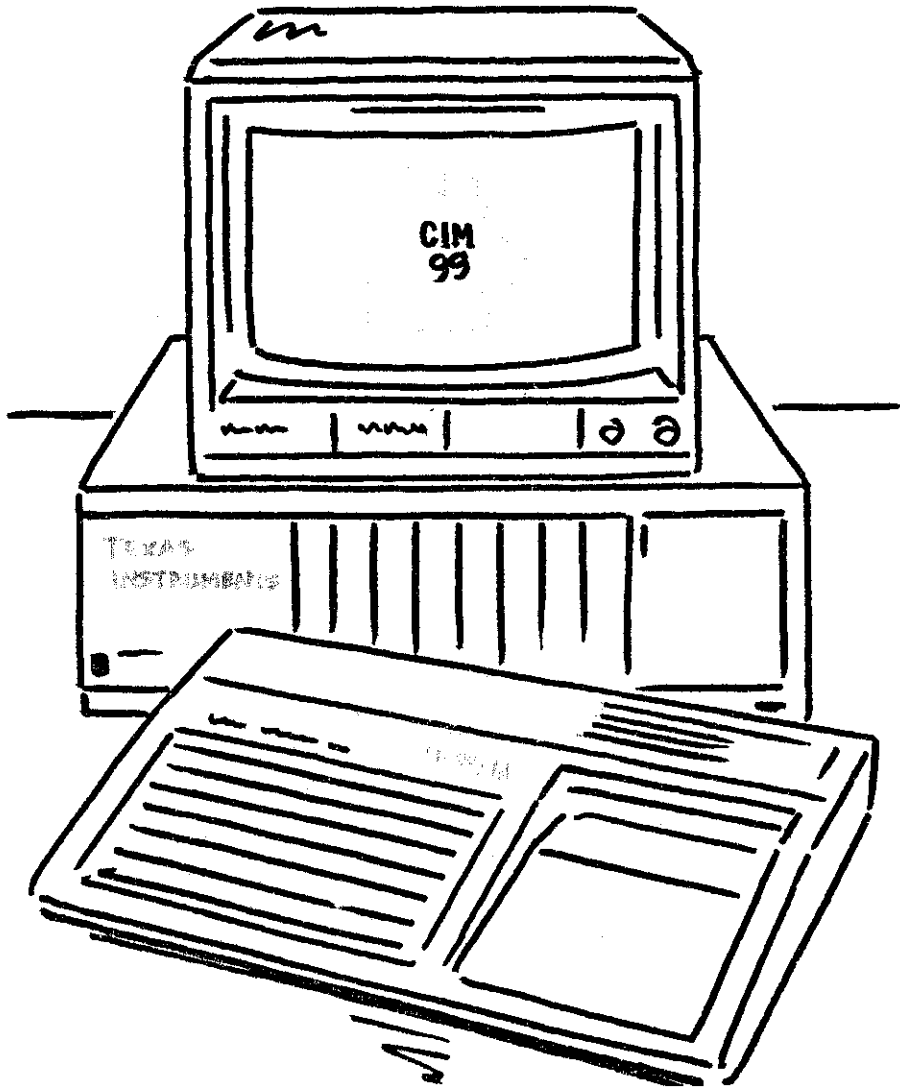


CIM 99

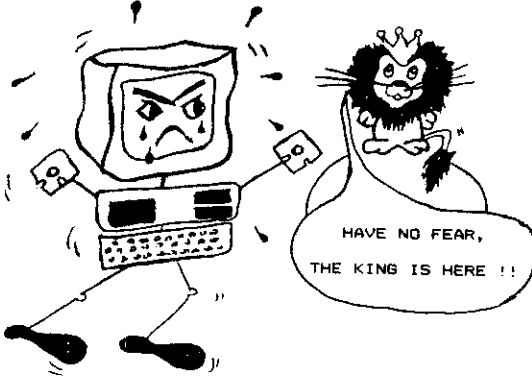
CLUB INFORMATION
MONTREAL



LE ROI DES DISQUETTES THE KING OF DISKETTES

IS YOUR COMPUTER SYSTEM HAVING A
NERVOUS BREAKDOWN?

HELP IS NEAR !!



WINTER SPECIAL:

1200 BAUD MODEM \$289.00
MOUSE - - - - - \$99.00

- - - - - AND MANY HIDDEN IN-STORE SPECIALS - - - - -

ALSO,
SPECIAL ON DISKETTES FOR

COMMODORE AND APPLE

77777777 EACH

738-4608 NOW !!

BEFORE IT'S TOO LATE !!



DON'T PRESS THE
PANIC
BUTTON YET!

PRICES SUBJECT TO CHANGE
WITHOUT NOTICE

SEE US FIRST
WE'RE HERE TO CURE YOUR ILLS !!

I.B.M. XT COMPATIBLE SYSTEM:

640K 110% COMPATIBLE SYSTEM
WITH 8 SLL MOTHERBOARD, 135
WATT POWER SUPPLY, 2-360K
DISK DRIVES MONOCHROME MONITOR
MONOCHROME GRAPHICS CARD, AND
5150 KEYBOARD - FROM \$1299.00

PRINTERS:

ROLAND PR 104 - \$359.00
STAR NX 10 - \$389.00
CITIZEN MSP 10, CITIZEN MSP 15
FUJITSU 2100, 2200, BROTHER 1509
BROTHER 1215, ROLAND DAISY WHEEL
2017.

ACCESSORIES:

KEYBOARDS, STORAGE BOXES, DISKETTES
COVERS, MOUSE, MODEMS, CABLES
(SERIAL AND PARALLEL), MONITOR
SCREENS, SWITCH BOXES, MONITORS
(COLOUR AND MONOCHROME)

HARDWARE:

MEMORY EXPANSION BOARDS, TURBO
BOARDS, MULTI FUNCTION CARDS,
MONOCHROME AND COLOUR GRAPHICS
CARDS.

AND THE LIST GOES ON !!

8255 MOUNTAIN SIGHTS, MONTREAL, QC.

POUR FAIRE AJUSTER
VOS LECTEURS DE DISQUE



C.R.C. COMPUTER INC.
C.R.C. ORDINATEUR INC.

10802 LAJEUNESSE suite 102
MONTREAL, QUEBEC
H3L 2E8-(514) 383-5293

16 MAI

FOIRE TI-99

OTTAWA

L'ÉVÉNEMENT DE L'ANNÉE

16 MAI 1987
9h00 - 17h00

ORGANISÉE PAR LE CLUB
TI-99 D'OTTAWA
EN COLLABORATION AVEC
N.U.A.C.
(National Users
Association of Canada)

LE CLUB INFORMATIQUE

MONTREAL 99

CIM 99

Le Club Informatique Montréal 99 est une corporation sans but lucratif dédiée aux utilisateurs du TI-99/4A.

CIM99 tient ses réunions mensuelles le deuxième mercredi de chaque mois, à 19H30 au 12137 Bois de Boulogne, Montréal.

CIM99 opère un babillard électronique à l'usage exclusif de ses membres et possède une bibliothèque de logiciel mise à la disposition des membres. CIM99 publie également un mensuel local ainsi qu'une version nationale de ce mensuel sur disquette. Si vous habitez l'extérieur de Montréal ou ne pouvez assister aux réunions, vous pouvez demander à ce que votre journal mensuel vous soit expédié par la poste.

The Club Informatique Montréal 99 is a non profit corporation dedicated to TI-99/4A users. Meetings are held every 2nd Wednesday of each month, at 19H30 at 12137, Bois de Boulogne, MONTREAL. CIM99 operates a Bulletin Board System (BBS) for the exclusive use of its members and possess a large library accessible to all members. CIM99 also produces a monthly local newsletter and a "national" newsletter on disk. If you cannot attend the meetings or live outside the Montreal area, CIM99 can mail you the monthly newsletters or any material you wish to order.

MAI 1987

ADMINISTRATEURS

Sylvain Morard, prés.,	353-9091
Lou Borelli, vice-prés.	620-0342
André St-Aubin, vice-prés., libraire, GYSOP	353-0014
Paul Gagnon, trés.,	678-7866
Felton Réjean, secr.	253-8455

LA REVUE DES EVENEMENTS

Le mois d'avril a vu les élections annuelles qui ont permis de "porter au pouvoir" une équipe d'une qualité exceptionnelle. Bravo à la nouvelle équipe et bon repos du guerrier aux candidats sortants.

On a noté une recrudescence d'activité sur le BBS depuis que le système permet d'aller télécharger ("upload") des programmes et documents. Quelques problèmes ont par contre été signalés pour le "download". Notre SYSOP, André St-Aubin apprécierait les commentaires de tout membre qui expérimente des problèmes semblables afin de l'aider à trouver la solution. André lance également l'idée de remplacer le modem du club (300 baud) par un mode 1200 baud (actuellement 150\$). Le "baud", on le sait, est une unité de mesure de vitesse de communication : 300 baud correspond à la vitesse de lecture (au ralenti) de l'oeil humain : 1200... c'est 4 fois plus vite. Avec l'envahissement du "1200 baud" à prix abordable sur le marché, le monde des communications par ordinateur personnel s'est décuplé. En effet, "4 fois plus vite" signifie aussi "4 fois moins cher" au chapitre de l'interurbain (pour les systèmes extérieurs) et 4 fois plus vite en terme de temps de connection : les gens sont donc portés à communiquer plus souvent sur de plus nombreux systèmes. Les BBS de GDTIK (Québec) et OUS (Ottawa) sont déjà à 1200 baud. En accédant à 1200 baud, notre BBS ouvrirait sa porte à nos membres de l'extérieur et aux visiteurs des autres clubs TI-99 ; de plus, les membres passant moins de temps sur le système, les temps d'attente seraient moins longs. Bien attendu, un modem 1200 baud accepte le 300 baud pour les membres équipés de cette façon. L'idée est lancée... A vous de la discuter...

L'événement du mois de mai est sans aucun doute le TI-FAIR que le club d'Ottawa organise pour une deuxième année consécutive. Cette année, l'événement s'annonce exceptionnel : d'importantes compagnies telle NYARC ont déjà annoncé leur présence. Lou Philips sera d'ailleurs présent, probablement pour présenter ce rêve devenu réalité qu'est le GENEVE 9640.

A cet événement, ceux et celles qui auront des articles à vendre pourront se prévaloir du service de MARCHÉ AUX PUCES prévu par les organisateurs. Pour un pourcentage minime, des bénévoles vont s'occuper de vendre vos articles pour vous pendant que vous dépenserez votre argent ailleurs...

Les mois d'avril et de mai ont été tranquilles principalement à cause de la grève du transport en commun ; avec l'annonce probable de la fin de ce conflit, les sessions régulières devraient reprendre progressivement.

Ce mois-ci, TI-BOB nous revient...comme de quoi il n'est pas mort. TI-BOB nous fait parvenir un programme que nous retrouvons sur la disquette du mois.

Egalement ce mois-ci, Sylvain Mornard nous a préparé à l'intention des

amateurs de "c" un cahier de référence. Deux feuilles sont annexées dans le centre du journal de ce mois-ci ; la troisième feuille suivra le mois prochain. Vous n'aurez qu'à détacher ces feuilles pour former votre cahier de référence en langage "c"...

A la prochaine...

ELECTIONS 87

Lors de l'assemblée générale annuelle du 8 avril dernier se sont déroulés les élections pour choisir les membres du conseil d'administration qui dirigeront les destinées du club pour l'année 87-88.

Michel Johnson a agi à titre de président d'élection.

Ont été mis en nomination :

Alain Beaulieu
Sylvain Mornard
Paul Gagnon
André St-Aubin
Réjean Felton
Lou Borelli
Nguyen Binh

Alain Beaulieu a refusé la nomination ; André St-Aubin, absent pour cause de travail avait fait auparavant connaître son intention d'accepter une éventuelle nomination ou élection.

Puisque six candidats sont restés en lice et qu'il n'y avait que cinq postes en jeu, il y a donc eu vote.

Résultat du vote (par ordre)

André St-Aubin.....29
Paul Gagnon.....27
Lou Borelli.....25
Réjean Felton.....24
Sylvain Mornard.....20
Nguyen Binh.....19

6

Les cinq premiers candidats ont donc été déclarés élus. Ils ont l'occasion de se réunir au cours du mois pour former leur équipe et ils se sont répartis les postes de la façon suivant :

Président : Sylvain Mornard
Vice-prés.: Lou Borelli
Vice-prés.: André St-Aubin
Secrétaires: Réjean Felton
Trésorier : Paul Gagnon

Jusqu'à date, André continue d'être responsable du BBS ; Sylvain devient responsable du journal au CA ; Michel Johnson continue d'assumer l'intérim comme Editeur le temps de former une équipe où Nguyen et Jean-Claude Guala ont déjà noté leur intérêt à participer.

De cette élection, on retient également le départ de MM. Henri Charette, Ferdinand Paquet et Michel Johnson, tous trois ayant fait connaître leur intention dès le début de ne pas postuler pour un nouveau mandat.

UN grand remerciement, donc, à toute l'ancienne équipe pour le merveilleux travail accompli, merci à ceux qui nous quittent, à ceux qui ont bravement sollicité un second mandat et BONNE CHANCE à la nouvelle équipe.

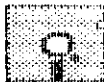
Notons en passant qu'il s'agit, avec la venue de Lou Borelli, du premier CA à saveur bilingue et où nos anglophones sont représentés. Parions que Lou ira nous rallier les anglophones du grand Montréal...

LA CHRONIQUE A TI-BOB

par Robert Kirouac

N.B.L.R. :

TI-BOB nous revient enfin après avoir lu notre S.O.S.... Il nous envoie ce mois-ci un programme de son cru (excellent soit dit en passant...). Le programme se trouve sur la disquette du mois sous le nom de TI-BOB/PGN.



PRINTER CAPABILITIES

Lou Borrelli

In the early ages of writing, Monks dedicated their lives to publishing books or documents by writing everything by hand (there was no other choice). They even, however, used their creativity by developing Fancy script. Today, the same documents can be reproduced in minutes compared to the number of years that it took them. The 1980's allows for the use of typewriters to facilitate the writing of books, letters, documents, etc... The Word Processor is an even better invention, which saves you from wasting paper. Corrections are made directly on screen then saved on a diskette for later reference or "Hard Copy Reproduction".

As a computer owner, word processing has become a necessity for communication. The words you are now reading were produced with a word processor. Which one? TI Writer, of course! Over the next few months, I'd like to continue with a tutorial type article on the use of TI Writer (TK Writer, Funnel Writer, B.A. Writer and the like). Congratulations to Michel Johnson for his work in previous issues. Michel did a super job informing us about the use of TI Writer. As you will recall, TI Writer has a 3 option menu:

1. EDITOR - text creation
2. FORMATTER - text print out with special commands
3. UTILITY - similar to Ed/As #5

The object of this, and the forthcoming articles, will be to give you a little insight on your Printer and how to access many of its capabilities WITHOUT going through the Formatter section. That's Right! Special Printer capabilities through use of only the Editor mode.

Let me start off by giving you a few simple examples.

1. Load up your word processing program (TI Writer, Funnel Writer, or which ever version preferred). Turn on your Printer too.
2. Select EDITOR from the menu
3. Type in LF (for Load File) <ENTER>
4. Type in DSKn.EXAMPLE1 ("n" is the drive containing the diskette of the month for May) <ENTER>
5. Type in PF (for Print File) <ENTER>
6. Enter the name of your printer (mine is PIO) <ENTER>

The printed copy should look like this:

Regular Print or Font is set for 10 CPI (Characters/Inch)
Compressed is set for 17 CPI

Double Width is set
for 5 CPI



The commands required for accessing these fonts are:

Control U Shift O Control U selects -> COMPRESSED

Control U Shift R Control U cancels -> COMPRESSED

Control U Shift N Control U selects -> DOUBLE WIDTH

Control U Shift T Control U cancels -> DOUBLE WIDTH

Note that Double Width will also be cancelled once the printer goes to a CARRIAGE RETURN (new line of print).

Take the opportunity this month to fool around with these controls. Get a feel for your Printer's Capabilities. This is just the Tip of the Iceberg! See you next month.

UN MOT DU PRESIDENT

Avant toutes choses permettez-moi de vous remercier, en mon nom personnel, ainsi qu'au nom de tous les membres du nouveau conseil d'administration du club, pour la confiance que vous nous avez témoignée lors du vote de la dernière réunion.

Nous tenons à vous assurer de notre plus sincère loyauté à défendre la cause du TI-99/4A ainsi que vos intérêts à tous. Nous espérons pouvoir répondre le plus efficacement possible à toutes vos attentes concernant la bonne marche du Club.

Cependant, nous ne sommes pas des devins! et nous ne pouvons pas lire vos désirs dans vos pensées; c'est pourquoi nous aimerions vous demander votre collaboration à tous. Ne soyez pas gênés de nous communiquer vos attentes, vos commentaires bons ou mauvais et ce qui vous intéresse le plus. Devons-nous mettre l'accent sur la formation, sur les jeux, sur les programmes d'applications commerciales ou sérieuses... ? C'est avec VOS suggestions que nous pourrions répondre à VOS attentes; si vous vous taisez nous ne pourrions pas vous donner ce que vous attendez

Nous sommes à VOTRE service, c'est pourquoi n'hésitez pas à nous suggérer ce que vous aimeriez. Nous ferons de notre mieux pour vous satisfaire pleinement.

Pour notre part, nous voulons faire du Club Informatique de Montréal LE meilleur club de toute la région quelque soit les machines auxquelles ils s'adressent.

C'est parce que des dizaines de milliers d'utilisateurs du TI-99/4A lui ont conservé leur fidélité qu'aujourd'hui nous sommes tous récompensés par l'apparition du GENEVE 9640 de MYARC. Jamais, aucun "orphelin" de la micro-informatique n'a pu trouver de parents adoptifs; mais votre ténacité a convaincu les milieux financiers. Personne, en dehors du milieu du TI n'aurait cru à un retour dans ce secteur et pourtant, la réalité est là, les usagers du TI ont suscité la renaissance d'une production pour leur machine.

C'est à vous tous que nous devons ce véritable "miracle", car c'en est un, et plus que jamais nous pouvons croire que la foi peut déplacer des montagnes. C'est par votre foi au TI qu'il a trouvé une famille adoptive et que ceux qui risaient du TI-99/4A vont avoir une très, très grosse surprise...

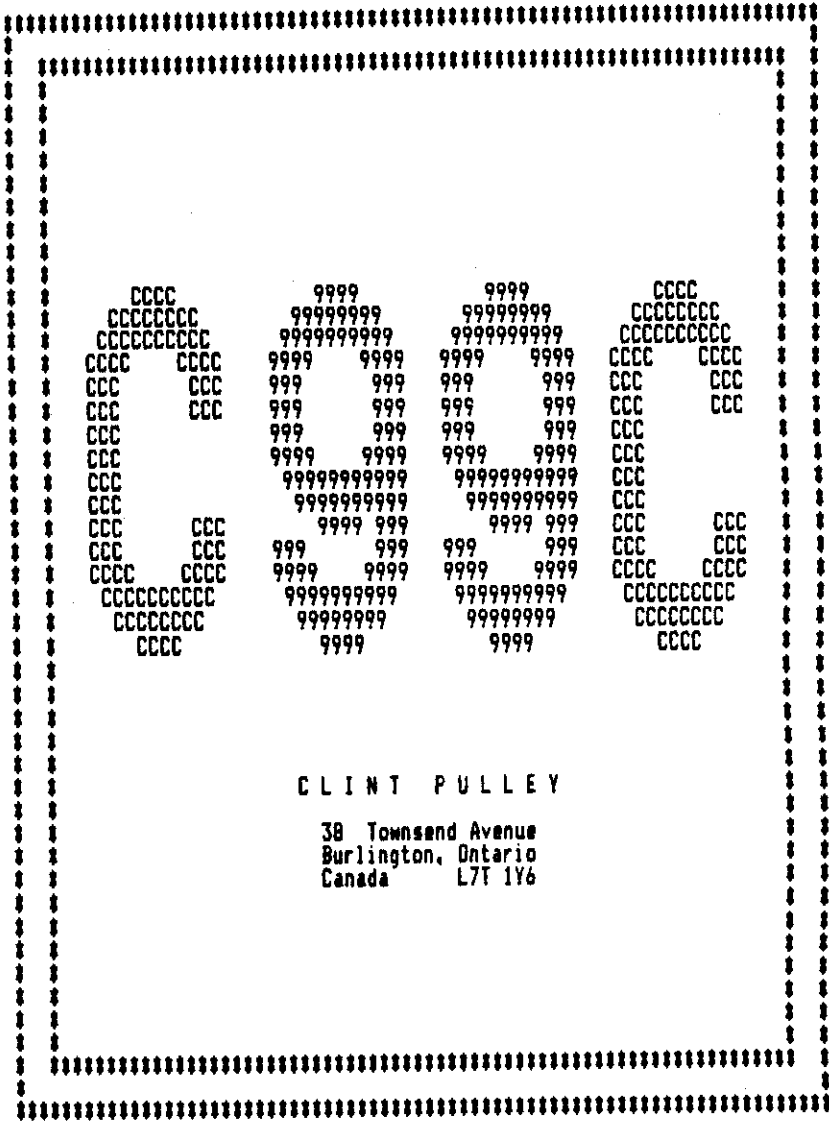
En effet, si c'est déjà un miracle que d'avoir trouvé un nouveau producteur, que devons-nous penser de notre nouveau grand frère? 12 MHz de fréquence d'horloge (comparez avec les autres machines!...). 2 MB de mémoire adressable, opère avec une souris, clavier semblable à celui de la toute nouvelle génération IBM (30...), multi-tâches (jusqu'à 255!), 512 X 424 pixels en 16 couleurs ou 512 X 212 en 256 couleurs en sortie RGB tout en gardant le vidéo-composite pour ceux qui veulent s'équiper lentement. Bref, c'est quelque chose à faire rougir les POMMES (la loi 101 nous demande d'utiliser le français) à donner les BLEUS à la grosse machine, à être COMME AUX BORDS de nos amis de gars, et même A-T'ON RI de la bibliothèque de logiciels qui accompagnait une autre machine lors de son lancement (le GENEVE est déjà très bien supporté).

Tout cela pour vous dire que c'est par la collaboration et la foi collective que nous avons vaincu et ce sera avec ces mêmes qualités que nous ferons ensemble de CIM 99 le meilleur Club d'informatique en ville.

Avec tous nos remerciements renouvelés,
vos très dévoués serviteurs du C.A.

Sylvain Mornard





CCCC	9999	9999	CCCC
CCCCCCCC	99999999	99999999	CCCCCCCC
CCCCCCCCCC	9999999999	9999999999	CCCCCCCCCC
CCCC CCCC	9999 9999	9999 9999	CCCC CCCC
CCC CCC	999 999	999 999	CCC CCC
CCC CCC	999 999	999 999	CCC CCC
CCC CCC	9999 9999	9999 9999	CCC CCC
CCC CCC	9999999999	9999999999	CCC CCC
CCC CCC	9999999999	9999999999	CCC CCC
CCC CCC	9999 999	9999 999	CCC CCC
CCC CCC	999 999	999 999	CCC CCC
CCCC CCCC	9999 9999	9999 9999	CCCC CCCC
CCCCCCCC	9999999999	9999999999	CCCCCCCC
CCCCCCCC	99999999	99999999	CCCCCCCC
CCCC	9999	9999	CCCC

CLINT PULLEY

38 Townsend Avenue
Burlington, Ontario
Canada L7T 1Y6

CARTE DE REFERENCES DU COMPILATEUR 'C' DE CLINT PULLEY
par Jean-Luc Brousseau (retouché par Sylvain Mornard)

Seule la première partie de cet index de références est publiée ce mois-ci, la seconde partie sera publiée le mois prochain.

Dans ce petit cahier, vous trouverez les commandes du small-c suivies d'une explication et avec chacune le nom du sous-programme de la librairie c auquel il correspond. Exemple: abort --> o.CSUP_directe

Note: le préfixe en minuscules NE FAIT PAS partie du nom du fichier. il est là pour vous indiquer de quel type de fichier il s'agit:

o. pour objet et

c. pour texte en 'C'.

Si c'est un fichier objet, le nom du fichier de références en 'C' suit en suffixe après le " " s'il y a lieu. si le mot "directe" suit il ne faut rien inclure dans le programme source; si le mot "extern" suit alors il faut marquer dans le programme source: extern printf(); (note: on a pris ici printf() en exemple mais il faut remplacer printf() par le nom de la fonction dont on a besoin). Si vous ne disposez pas de la version 2.1 alors remplacez extern par: fase

REF PRINTF
£endasm

abort(valeur) ; -----> c.CSUP directe
 branche à la fonction de sortie du c99 avec fermeture des fichiers, une
 valeur de 0 ou 7 peut être spécifiée.

atoi(chaine) ; -----> c.CONV;C
 retourne un nombre entier équivalent à la chaîne représentant un
 nombre.

bitclr() ; -----> c.BITRTN
 efface l'écran en mode bit map

bitmap(couleur-devant,couleur-fond) ; -----> c.BITRTN
 met l'écran en mode bit map avec couleur des bits spécifiée par
 couleur-devant de même, la couleur de fond est spécifiée par
 couleur-fond.

bitxt() ; -----> c.BITWRT
 doit être appelée avant d'utiliser les commandes bputch et bputs.

bputch(code-de-caractère,ligne,colonne,couleur) ; -----> c.BITWRT
 voir bitxt()
 met le caractère spécifié par code de caractère à la position
 spécifiée par ligne (1-24) et colonne (1-32) de la couleur
 spécifiée, seulement en mode bit map.

bputs(ligne,colonne,couleur,chaîne) ; -----> c.BITWRT
 voir bitxt()
 écrit la chaîne de caractères spécifiée de la couleur spécifiée à
 la position donnée par ligne (1-24) et colonne (1-32), seulement en
 mode bit map.

break ; -----> compilateur
 sort d'une fonction.

bitblink(ligne,colonne) ; -----> c.BITWRT
 met le caractère espace à la position spécifiée par ligne (1-24) et
 colonne (1-32), seulement en mode bit map.

case constante ; fonction ; -----> compilateur
 si la constante est égale à la valeur du switch effectuée la
 fonction.

chrdef(code-de-caractère,identificateur-de-modèle) ; -----> c.GRF1_c.GRF1RF
 redéfinit le caractère de code ASCII spécifié en utilisant une chaîne
 de 16 caractères hexadécimaux (les 16 sont obligatoires).

chrset() ; -----> c.GRF1_c.GRF1RF
 ramène les caractères à leur état d'origine.

clear() ; -----> c.GRF1_c.GRF1RF
 efface l'écran en mode graphique.

color(groupe-de-caractères,couleur-caractère,couleur-fond) ; > c.GRF1_c.GRF1RF
 spécifie les couleurs pour le caractère et pour le fond de tous les
 caractères dans le groupe (0-31) spécifié.

continue ; -----> compilateur
dans une boucle for, while ou do ... while, force le saut
immédiatement à la prochaine itération (reboucle).

default : fonction ; -----> compilateur
si aucune case d'un switch n'est vérifiée, effectue la fonction
spécifiée par default.

do fonction ; while (expression) ; -----> compilateur
exécute la fonction au moins une fois et reboucle tant que
l'expression est vraie.

exit(valeur) ; -----> o.CSUP_directe
branche à la fonction du c99 avec fermeture des fichiers, une
valeur de 0 ou de 7 peut être spécifiée.

fclose(unité) ; -----> o.CFIO_c.STDIO
ferme le fichier spécifié par unité.

fcomp(nombre-float-1,relation,nombre-float-2) ; -----> o.FLOAT_c.FLOATI
compare le nombre-float-1 et le nombre-float-2 et retourne "vrai" si
la relation est vérifiée; la relation peut être "=", "!", "<",
"<=", ">", ">=".

fcpy(nombre-float-1,nombre-float-2) ; -----> o.FLOAT_c.FLOATI
met une copie du nombre-float-1 dans le nombre-float-2.

fdelete(nom-du-fichier) ; -----> o.CFIO_c.STDIO
efface le fichier spécifié par nom-du-fichier.

feof(unité) ; -----> o.CFIO_c.STDIO
retourne "vrai" si la valeur de la prochaine lecture du fichier
spécifié par unité retournerait une erreur de fin de fichier,
autrement "faux" est retourné.

ferrc(unité) ; -----> o.CFIO_c.STDIO
si la précédente opération d'entrée/sortie a eu une erreur, le code
de l'erreur sera retourné sinon la valeur retournée sera sans
signification. Unité est utilisé pour spécifier le fichier à
vérifier.

fexp(nombre-float1,opération,nombre-float2,nombre-float3) ; -> o.FLOAT_c.FLOATI
effectue une opération avec le nombre-float1 et le nombre-float2 et
met le résultat dans nombre-float3; l'opération peut être "+", "-",
"*", "/".

fgets(chaine,colonne,unité) ; -----> o.CFIO_c.STDIO
retourne dans chaine la chaîne lue dans le fichier spécifié par
unité et d'une longueur maximale de colonne-1, l'état de la lecture
est retourné.

fint(nombre-float1,nombre-float2) ; -----> o.FLOAT_c.FLOATI
retourne dans nombre-float2 le plus grand entier inférieur ou égal à la
valeur spécifiée par nombre-float1.

sddrc(numéro-du-sprite,ligne,colonne) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 retourne le carré de la distance séparant le sprite et le point
 spécifié par ligne (0-255) et la colonne (0-255).

splot(numéro-du-sprite,ligne,colonne) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 met le sprite spécifié par numéro-du-sprite à la ligne (0-191) et
 colonne (0-255) spécifiés.

spsag(facteur-de-grossissement) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 grossit les sprites d'un facteur de grossissement spécifié (1-4).

spsct(nombre) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 permet à un certain nombre de sprites, spécifiés par nombre, de
 pouvoir bouger.

spsctn(numéro-du-sprite,vitesse-ligne,vitesse-colonne) ; ---> o.GRF1_c.GRF1RF
 donne une vitesse-ligne (-127 à 128) et une vitesse-colonne (-127
 à 128) au sprite spécifié par numéro-du-sprite.

spsat(numéro-du-sprite,caractère) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 redéfinit le sprite spécifié par numéro-du-sprite avec le caractère
 spécifié par caractère.

sposn(numéro-du-sprite,&ligne,&colonne) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 retourne dans ligne (0-255) et colonne (0-255) la localisation du sprite
 spécifié par numéro-du-sprite.

sprintf() ; -----> o.SPRINTF_extern
 note: il faut PRINTF
 effectue les conversions comme printf() mais écrit les résultats
 dans un tableau de caractères en mémoire.

sprite(numéro,code-de-caractère,couleur,ligne,colonne) ; ---> o.GRF1_c.GRF1RF
 spécifie l'existence d'un sprite de numéro donné par numéro, avec un
 modèle spécifié par code-de-caractère, une couleur donnée par
 couleur et de position donnée par ligne (1-191) et colonne (0-255).

sscanf() ; -----> o.SSCANF_extern
 note: il faut SCANF
 lit des caractères d'un tableau dans la mémoire interne et ce, d'une
 façon formatée.

stncat(chaine1,chaine2,nombre) ; -----> c.STRINGFNS
 ajoute un nombre spécifié de caractères de la chaine2 à la suite de
 la chaine1 pour en faire une concaténation.

stncmp(chaine1,chaine2,nombre) ; -----> c.STRINGFNS
 retourne "vrai" si un nombre spécifié de caractères de la chaine1 se
 retrouve dans la chaine2.

stncpy(chaine1,chaine2,nombre) ; -----> c.STRINGFNS
 copie un nombre spécifié de caractères de la chaine2 dans la
 chaine1.

stof(chaine,nombre-float) ; -----> o.FLOAT_c.FLOATI
 convertit la chaine contenant l'image chaine d'un nombre-float en un
 nombre en point flottant spécifié par nombre-float.

strcat(chaine1, chaine2) ; -----> c.STRINGFNS
 ajoute la chaine2 à la fin de la chaine1 (concaténation).

strcmp(chaine1, chaine2) ; -----> c.STRINGFNS
 retourne "vrai" si la chaine1 est identique à la chaine2.

strcpy(chaine1, chaine2) ; -----> c.STRINGFNS
 met une copie de la chaine2 dans la chaine1.

strlen(chaine) ; -----> c.STRINGFNS
 retourne la longueur de la chaine spécifiée.

switch(expression) case ...: fonction ; -----> compilateur
 effectue la comparaison entre l'expression et la valeur des constantes des "case" suivants et exécute la (les) fonction(s) du case correspondant ou suivant "default" si aucun "case" n'est vérifié.

tclose(unité) ; -----> o.TCIO_c.TCIOI
 ferme le fichier spécifié par unité et retourne un pointeur d'erreur EDF.

text() ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 passe en mode texte: 24 x 40 caractères (2 couleurs).

topen(nom-du-fichier, format, longueur) ; -----> o.TCIO_c.TCIOI
 ouvre un fichier dans l'unité spécifiée par nom-du-fichier de longueur et de format spécifiés; le numéro d'identification du fichier (unité) est retourné.

tread(chaine, record, unité, &longueur) ; -----> o.TCIO_c.TCIOI
 lit le record suivant si record vaut -1 ou le record spécifié et met le résultat dans chaine, unité est utilisée pour spécifier le fichier, le nombre de bytes lus sera retourné dans longueur, et un indicateur EDF est retourné.

tscrn(couleur-devant, couleur-fond) ; -----> o.CSUP_directe
 fait passer la couleur des caractères dans couleur-devant et la couleur du fond de l'écran dans couleur-fond. En mode texte seulement.

twrite(chaine, record, unité, longueur) ; -----> o.TCIO_c.TCIOI
 écrit dans le fichier spécifié par unité la chaine d'une longueur spécifiée; un pointeur d'erreur EDF est retourné.

vchar(ligne, colonne, code-de-caractère, répétition) ; -----> o.GRF1_c.GRF1RF
 place le caractère ASCII à la ligne (1-24) et à la colonne (1-32 ou 1-40) spécifiées et le répète verticalement répétition fois.

while(expression) fonction ; -----> compilateur
 tant que l'expression spécifiée est "vraie", répète la fonction.

Opérateurs:

+ addition
- soustraction
* multiplication
/ division
% modulo (= le reste d'une division)
(FCTN A) & fonction OU (or inclusif)
circonflexe fonction OU exclusif (XOR)
& fonction ET (bitwise) (AND)
== test si égal
!= test si différent de
< test si plus petit que
<= test si plus petit ou égal
> test si plus grand que
>= test si plus grand ou égal
<< mouvement arithmétique des bits vers la gauche
>> mouvement arithmétique des bits vers la droite
= assignement d'une valeur à une variable

Groupe de caractères:

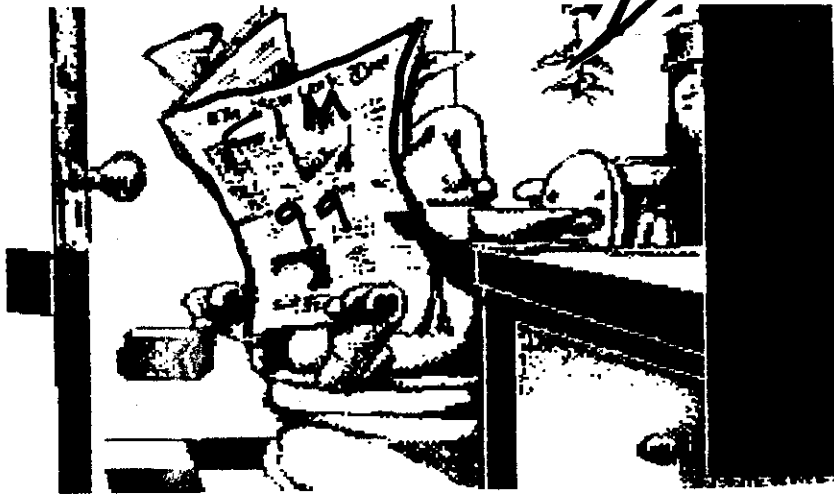
groupe f	code ASCII	groupe f	code ASCII
0	0 - 7	16	128-135
1	8 - 15	17	136-143
2	16 - 23	18	144-151
3	24 - 31	19	152-159
4	32 - 39	20	160-167
5	40 - 47	21	168-175
6	48 - 55	22	176-183
7	56 - 63	23	184-191
8	64 - 71	24	192-199
9	72 - 79	25	200-207
10	80 - 87	26	208-215
11	88 - 95	27	216-223
12	96 - 103	28	224-231
13	104-111	29	232-239
14	112-119	30	240-247
15	120-127	31	248-255

Code des couleurs:

code	couleur	code	couleur
1	transparent	9	rouge moyen
2	noir	10	rouge clair
3	vert moyen	11	jaune foncé
4	vert clair	12	jaune clair
5	bleu foncé	13	vert foncé
6	bleu clair	14	rouge magenta
7	rouge foncé	15	gris
8	bleu cyan	16	blanc

N'oubliez pas !
DATE LIMITE DE SOUSSION
DES ARTICLES
POUR LE JOURNAL :
LE **25** DU MOIS

...



11.

TI-WRITER

Quelques fonctions utiles
par Michel Johnson

Ce mois-ci, quelques fonctions d'utilité courante pour les habitué(e)s.

CTRL L (HOME)

Cette fonction amène le curseur dans le coin supérieur gauche de l'écran ; c'est le "home" du IBM...

CTRL V

ramène votre curseur au tout début de la ligne.

CTRL 7

positionne le curseur sur la première lettre du prochain mot ou un caractère après le dernier mot ; très pratique, il permet de rapidement déplacer le curseur sur un mot à corriger ou à la fin d'une phrase pour continuer à écrire.

CTRL X

efface tout ce qui se trouve derrière le curseur sur cette ligne ; c'est l'intermédiaire entre FCTN 1 (efface un caractère) et FCTN 3 (efface une ligne).

CTRL 5

copie intégralement la ligne supérieure...

CTRL 1

annule votre précédente opération ; faites-en l'expérience ; effacez une phrase avec FCTN 3 puis faites CTRL 1

Le mois prochain, on commence à distinguer les trois modes fondamentaux de texte de TI-WRITER, à savoir :

- o le mode TI-WRITER (celui étudié)
- o le mode EDITEUR (CTRL O)
- o le mode des caractères de contrôle (CTRL U)



WRITER+plus

LA PAGINATION AUTOMATIQUE par Michel Johnson

On a vu au cours des derniers mois comment le FORMATTEUR s'occupe du contrôle des marges (.LM et .RM) et de la longueur des pages (.PL). Ce mois-ci, trois instructions supplémentaires qui nous permettent d'inscrire automatiquement les titres et les numéros de pages. Ce sont :

- o .PA n (page)
- o .HE t ("header":titre de page)
- o .FO t ("footer":pied de page)

o .HE ("header")

Par convention, une lettre de plusieurs pages comportent un titre au haut de chacune des pages à partir de la deuxième page ; dans certains cas, on y ajoute également le numéro de la page et la date. Exemple :

Dossier 12-345

3 mai 1987

Pour signifier au FORMATTEUR qu'il doit inscrire au haut de chaque page cette ligne d'information, rien de plus simple... on inscrit l'instruction .HE suivi du texte désiré et voilà!

Deux détails cependant:

- si vous utilisez l'instruction .FI (Fill), utilisez les carets (SHIFT 6) pour simuler les espaces désirés entre les textes et ainsi éviter le formatage de cette ligne.

- pour éviter que le FORMATTEUR vous flanque un titre au haut de la première page, insérez l'instruction ".HE" quelque part APRES la première ligne de votre texte. De cette façon, il sera en quelque sorte "trop tard" pour le FORMATTEUR d'aller inscrire le titre sur la première page. L'instruction sera donc exécutée à partir de la deuxième page.

Le titre est toujours inscrit à la troisième ligne du début de la page. Le texte à proprement parlé commence alors à la sixième ligne.

o .FO ("Footer")

Le pied de page est identique mais s'adresse par contre au bas de la page. En général, on ne retrouve que le numéro de page.

Pour indiquer ce numéro, on utilise le symbole "Z" (SHIFT 5). Le FORMATTEUR remplacera ce signe par le numéro de page approprié à chaque page. Exemple :

13.

0003 .FO ceci est la page Z

Chaque fois que le FORMATTEUR complète une page selon les critères dictés (.PL n), il incrémente le "Z" de un. Le "Z" peut être utilisé avec le titre de page (.HE) ou le pied de page (.FO).

o .PA n

Il peut arriver qu'on veuille "trafiquer" le numéro de page. On utilise à ce moment l'instruction ".PA n" où "n" devient le numéro de la page. Par exemple :

0005 .PA 50

initialisera le "Z" à 50. Ce cas se produit principalement dans les cas où on travaille des chapitres séparément, qu'on ajoute à un texte quelques pages supplémentaires ou encore qu'on veuille commencer à la page 3 le texte, les deux premières pages étant la présentation. Nous y reviendrons très bientôt lorsqu'on abordera les commandes directes du FORMATTEUR à l'écran.

RECOMMANDATIONS

Le merveilleux du FORMATTEUR est qu'il vous libère de tout souci de présentation, la machine faisant tout pour vous. Par contre, il est d'usage de faire imprimer un brouillon afin de corriger les erreurs de frappe et les présentations farfelues. Par exemple, il peut arriver qu'un titre de chapitre se trouve en fin de page et le début de paragraphe sur la suivante. On peut facilement raffiner la présentation en ajoutant des ".BP" (Break Page) là où désiré.

Avant fait cet exercice, vous êtes ainsi en mesure de connaître le nombre de page de votre document. Pour ajouter plus de crédibilité à votre texte, sachant par exemple qu'il aura 5 pages, vous pouvez corriger le ".FO" comme suit :

0002 .FO page Z de 5

Les pages seront respectivement numérotées "1 de 5", "2 de 5", etc...

Vous pensez que nous avons maintenant atteint les limites d'application du FORMATTEUR? Détrompez-vous! Ce n'est qu'un début et le mois prochain, nous commençons les applications directes du FORMATTEUR où nous finirons par voir comment écrire un accusé de réception (ou n'importe quelle lettre-type) SANS NEHE PASSER PAR L'EDITEUR...

Qui a dit que le TI était dépassé...

K4

LE MARCHÉ AUX PUCES

A VENDRE

MONITEUR COULEUR SAKATA SC-100 AVEC PRISE POUR ECOUTEUR
\$200.00

CONTACTER ALAIN BEAULIEU : 664-6754

A VENDRE

CONSOLE TI.
BOITE D'EXPANSION
CONTROLEUR ET INTERFACE
DISK DRIVE SHUGART
TI.32K
SPEECH SYNTHESIZER
MAXIMEN BLANC
BOUQUINS VOLUMES ET DISQUETTES DE PROGRAMMES

\$800.00

CONTACTER MARIO CHAGNON : 464-6740

A VENDRE

BOITE D'EXPANSION TI.
CONTROLEUR ET INTERFACE
DISK DRIVE
TI.32K

\$395.00

CONTACTER JOSEPH BITTON : 466-8941

A VENDRE

DRIVE SHUGART (TI.) 99/50
\$50.00

CONTACTER JOHN HALL : 363-1936

AS

CALENDRIER DES ACTIVITES

LUN/MON	MAR/THU	MER/WED	JEU/THR	VEN/FRI
<i>MAI</i>				
		13	14	15
		+ASSEMBLEE +		
		+GENERALE +		
			0000000000000000	
			0	0
18	19	20	0 SAMEDI	16 0
+ CONGE +		+ "c" +	+ 0 +	+ 0 +
		353-9091	0 VOYAGE CHARTERO	
			0 AU TI-FAIR	0
25	26	27	0 OTTAMA	0
+tombe des+ +textes +		+ +	+ 0 +	+ 0 +
			0 9H30 - 20H00	0
			0	0
			0000000000000000	

LUN/MON	MAR/THU	MER/WED	JEU/THR	VEN/FRI
<i>JUIN</i>				
	1	2	3	4
	8	9	10	11
		+ ASSEMBLEE +		
		+ GENERALE +		
15	16	17	18	

Toutes les sessions débutent à 19H30 et se déroulent (sauf les cours de "c") au local du club au 12,137 Bois de Boulogne, MONTREAL. Certaines sessions ont lieu dans des petites salles attenantes à la grande salle de réunion selon la disponibilité des locaux.

Électronique

Addison
Ltée - Ltd

Electronics

VOUS TROUVEREZ TOUTES LES PIÈCES:

Pour vos montages électroniques
Pour la fabrication du 32k dans la console
Randisk, modification de manettes etc,etc...

Au service du technicien de radio/TV
IMPORTATEUR ET DISTRIBUTEUR
Le plus grand choix de pièces
électroniques au Canada

• Serving the Radio/TV Serviceman
• IMPORTING AND DISTRIBUTING
The most complete choice of
electronics components in Canada

Électronique

Addison
Ltée - Ltd

Electronics

8018, 20e Avenue, Montréal, H1Z 3S7, P.Q. / Tél.: 376-1740-1

CLUB INFORMATIQUE
MONTREAL-99

Le Club Informatique Montreal 99 est
une corporation sans but lucratif
dediée à aider les utilisateurs du
TI-99/4A.
La cotisation annuelle pour être
membre est de \$25.00
C.I.M.-99 n'est pas responsable des
erreurs qui peuvent se glisser dans
les programmes listés.

* The Club Informatique Montreal 99 is
* a non profit corporation dedicated in
* assisting users of the TI-99/4A
* The annual club membership fee
* is \$25.00
* C.I.M.-99 is not responsible for any
* possible errors in the programs
* listed in this newsletter.
*

La réunion mensuelle est tenue le
2ème mercredi de chaque mois.
à 19H30 au:

* Monthly meetings are held every
* 2nd wednesday of each month.
* At 19H30 at:

12137 BOIS DE BOULOGNE
MONTREAL, QC.

Vous pouvez profiter des avantages
du club même si vous demeurez hors de
la ville. tout sera envoyé par la
poste.

* Even if you live out of town
* you can take advantage of all
* the club privileges. you will
* receive your newsletter by mail.

Disquette du mois disponible à \$2.00
plus les frais de poste.

* Monthly diskette available for
* \$2.00 plus postage.



IMPRIMERIE **MIRO** INC.

DEPUIS 1964

Siège social

5820, avenue Auteuil
Brossard, Qc J4Z 1M8

**CENTRE DE
PHOTOCOPIES**

Succursale

1084, boul. Curé-Poirier O.
Longueuil, Qc J4K 2E5

Avec alimentation
automatique

5¢

- 500 copies et plus
- Pour 3 copies et plus
de chaque original

4¢

Nous photocopions aussi
les feuilles
en formules continues
(ordinateur)

500 copies et plus du même original **.02⁹\$** et moins la copie

TAXES EN SUS

- CIM 99
- C.P. 686
- Succ « C »
- MtI, Qc H2L 4L5

TX-99/4A